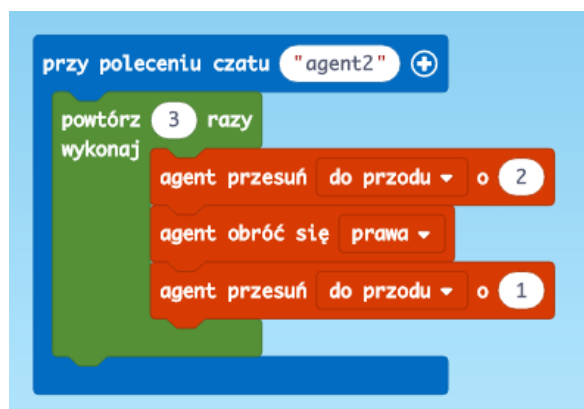
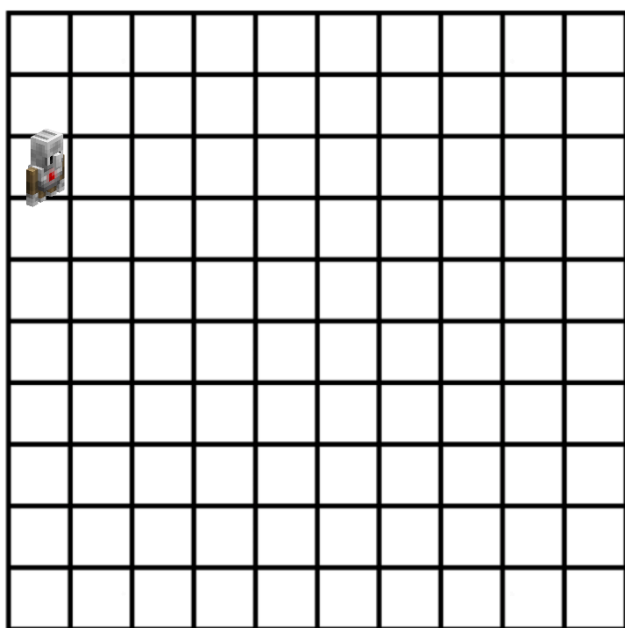
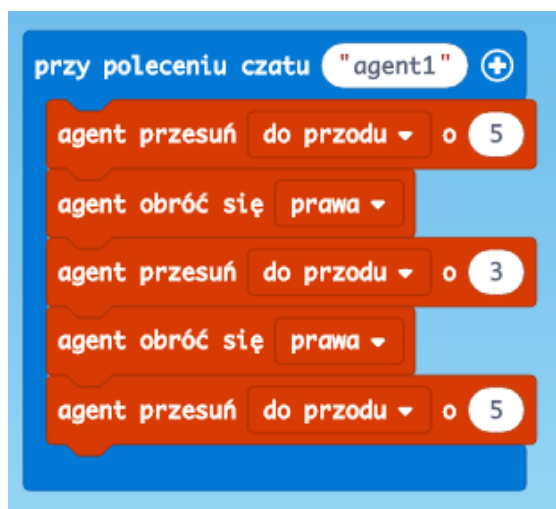
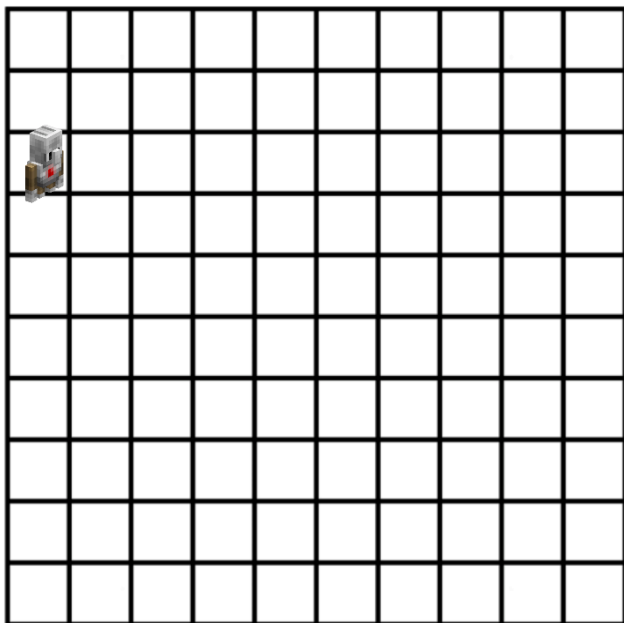


SCENARIUSZ III

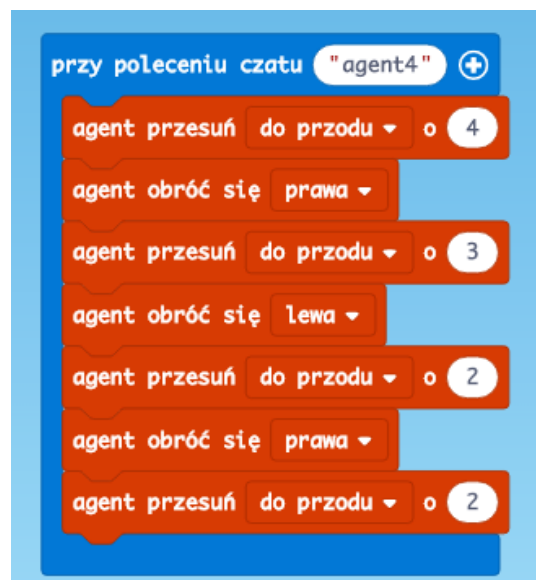
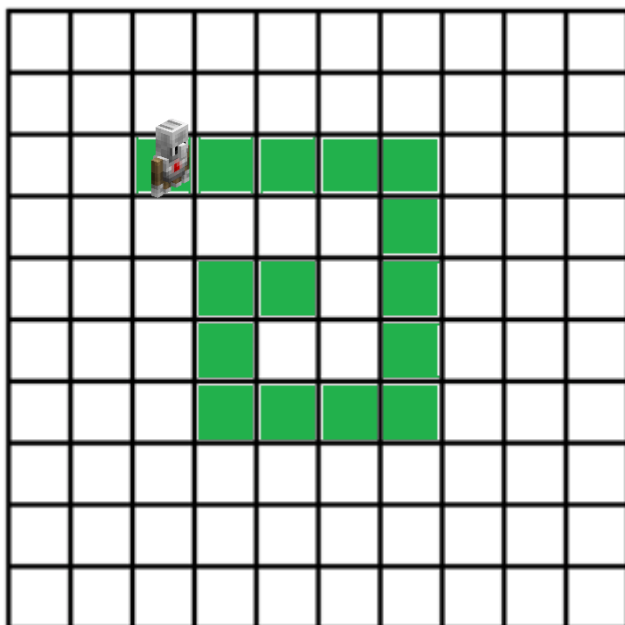
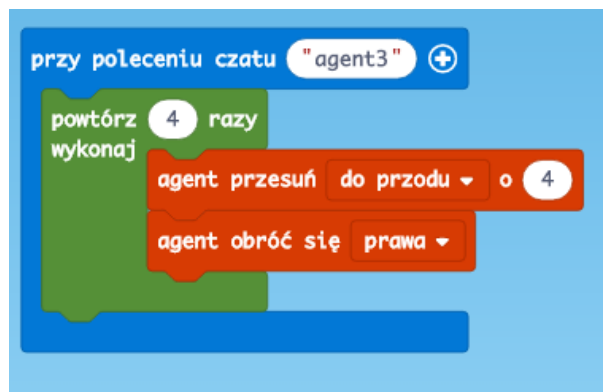
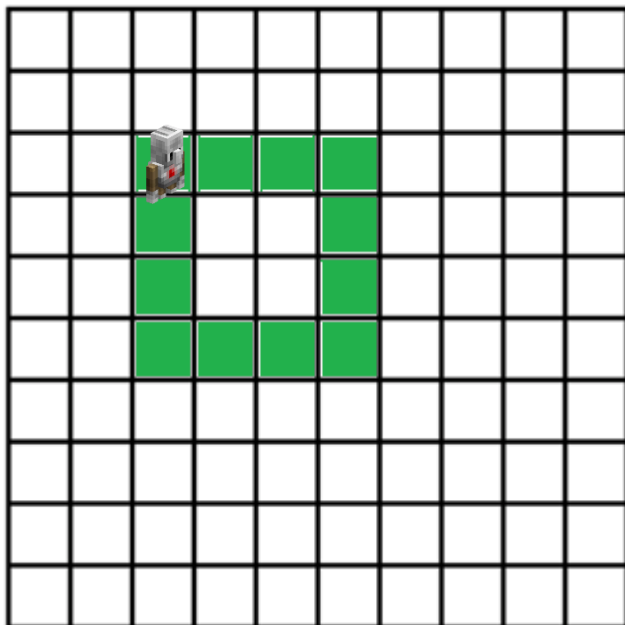
AGENT W PORCIE MINECRAFT – WIRTUALNY ZAKODOWANY POMOCNIK

KARTA PRACY DLA UCZNIA

Zadanie 1: Przeczytaj kod i narysuj trasę, którą przejdzie po jego uruchomieniu Agent.



Zadanie 2: Poprawne algorytmy – w tych programach ktoś pozmieniał kolejność bloków. Mimo, iż zastosowane polecenia są poprawne ich kolejność jest zła. Czy umiesz znaleźć błędy i je poprawić?



SCENARIUSZ III

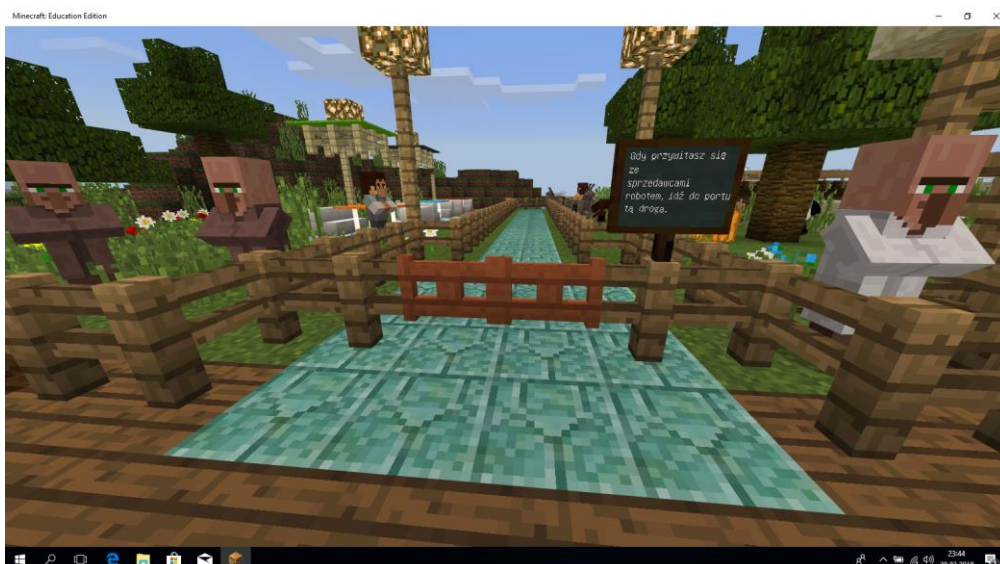
AGENT W PORCIE MINECRAFT – WIRTUALNY ZAKODOWANY POMOCNIK

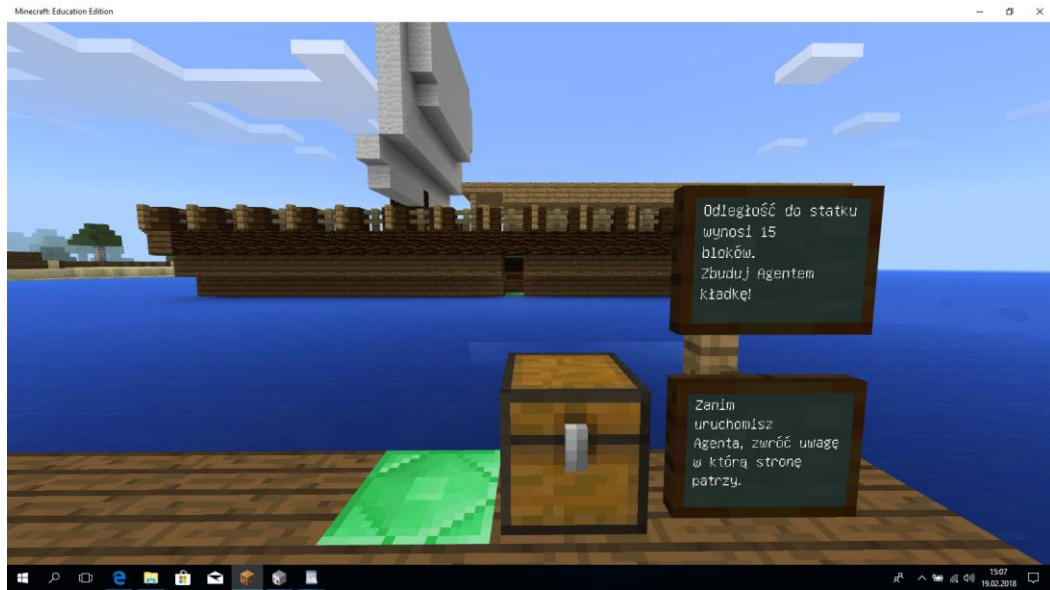
KARTA PRACY DO MAPY

- a. **Agent na posterunku!** – za pomocą odpowiedniej komendy ustaw Agent na wskazanym miejscu na mapie, każ Agentowi wykonać przejście po placu tak aby odwiedził każdy sklepik, użyj pętli,

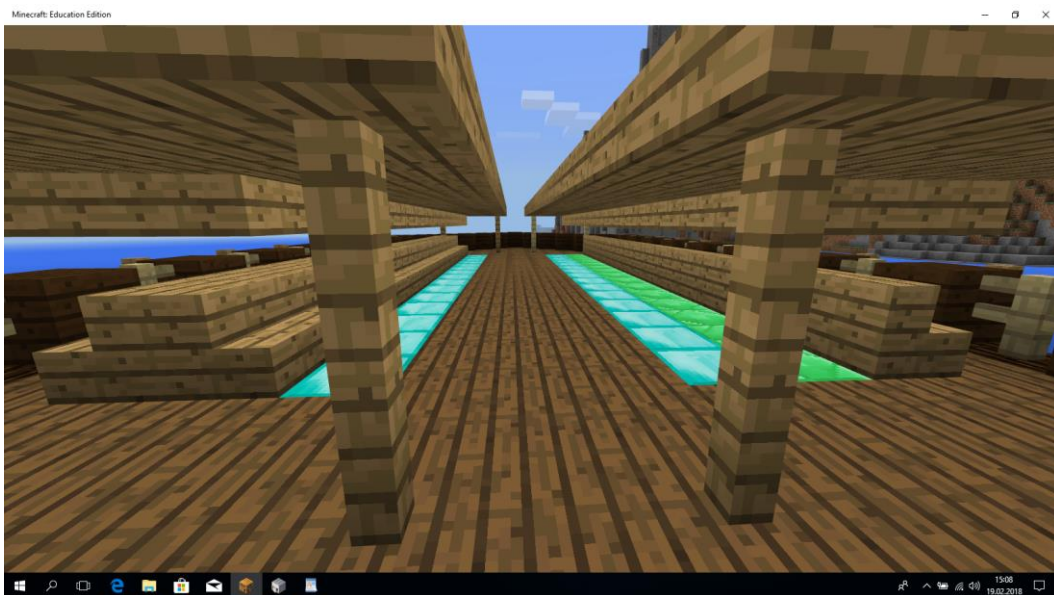


- b. **Agent w dokach** – przenieś Agent do portu, zbuduj za jego pomocą przejście na statek (ciąg bloków od pomostu po burtę – ustaw Agent na bloku szmaragdu), zwiedź statek i zbierz materiały do budowy

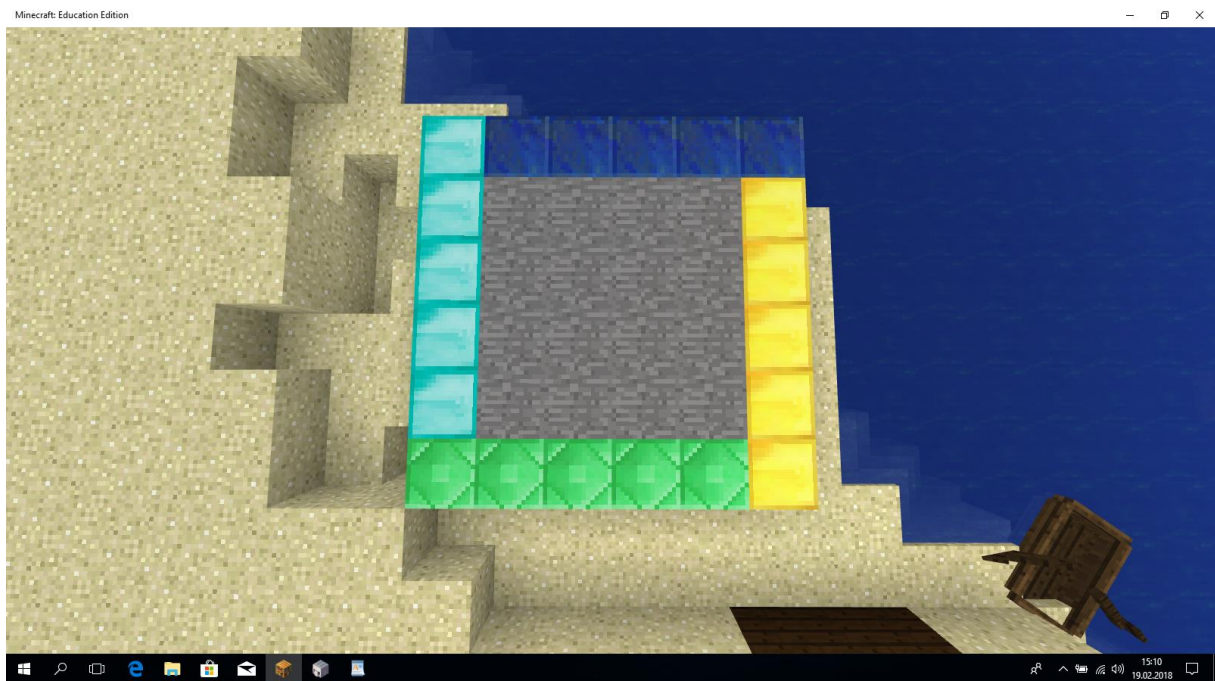
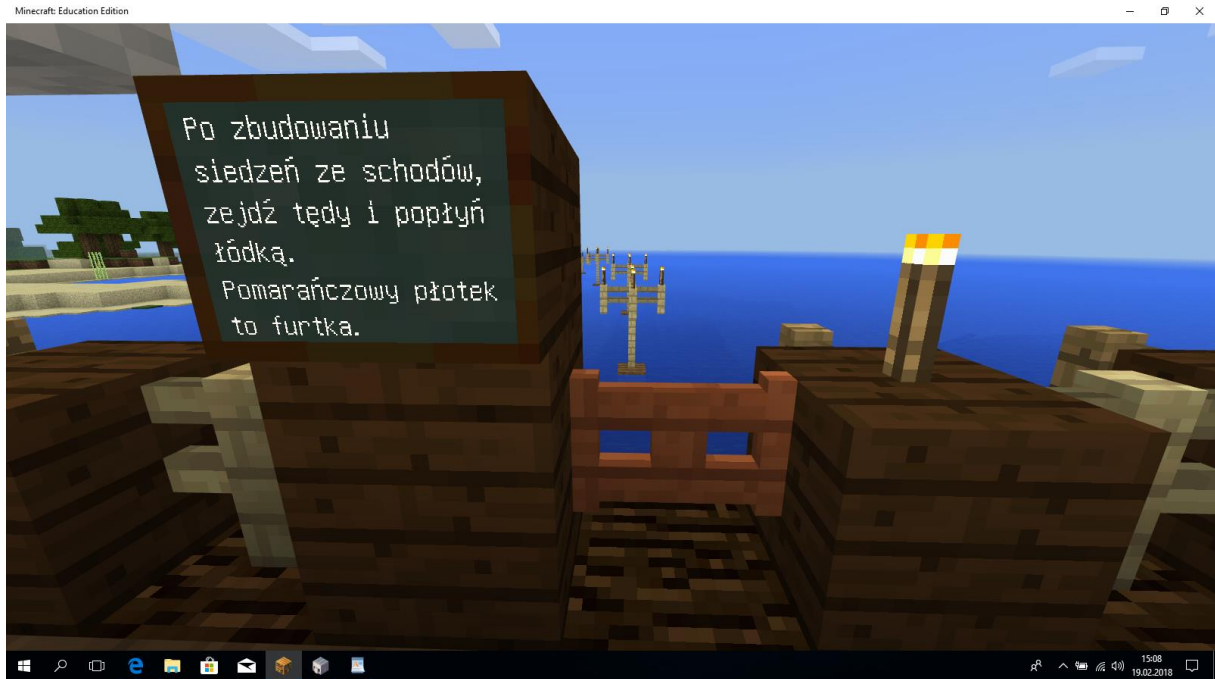




- c. **Miejsce dla załogi** – ze znalezionych materiałów zbuduj Agentem schody o podanych wymiarach (w miejscu zielonych bloków),



- d. **Latarnia morska** – popłyn łódką za światłami, na brzegu zbuduj agentem kwadratową konstrukcję o wysokości 10 bloków,



- e. **Przejdź do trybu kreatywnego** – wykończ latarnie morską zgodnie z własnymi preferencjami,

SCENARIUSZ III

AGENT W PORCIE MINECRAFT – WIRTUALNY ZAKODOWANY POMOCNIK

Szalony Kapitanie!

Te kilka dni na Twoim statku upłynęło mi bardzo szybko. Mam nadzieję, że moi pomocnicy zostawieni w porcie ułatwią Ci dalsze podróże. Są bardzo posłuszni, ale niestety nie zawsze zbyt mądrzy. Pamiętaj, aby dawać im bardzo jasne instrukcje ułożone w odpowiedniej kolejności co mają dla Ciebie wykonać.

Ja ruszam dalej. Ostatni poziom wiedzy tajemnej to zdobycie umiejętności korzystania z warunków. Niestety z tym zadaniem muszę poradzić sobie samodzielnie. Jeżeli mi się to uda będę bardzo szczęśliwy i chyba osiadę gdzieś na stałe – najchętniej założę małe gospodarstwo, gdzie będę mógł w spokoju prowadzić swoje badania nad kamieniem programistycznym. Mam nadzieję, że w najbliższym czasie dołączą do mnie także inni poszukiwacze wiedzy programistyczno-magicznej i wspólnie stworzymy coś niezwykłego!

No cóż i mnie, i Ciebie wzywa przygoda więc powodzenia w Twoich morskich wyprawach. Życz mi też szczęścia!

Do napisania!